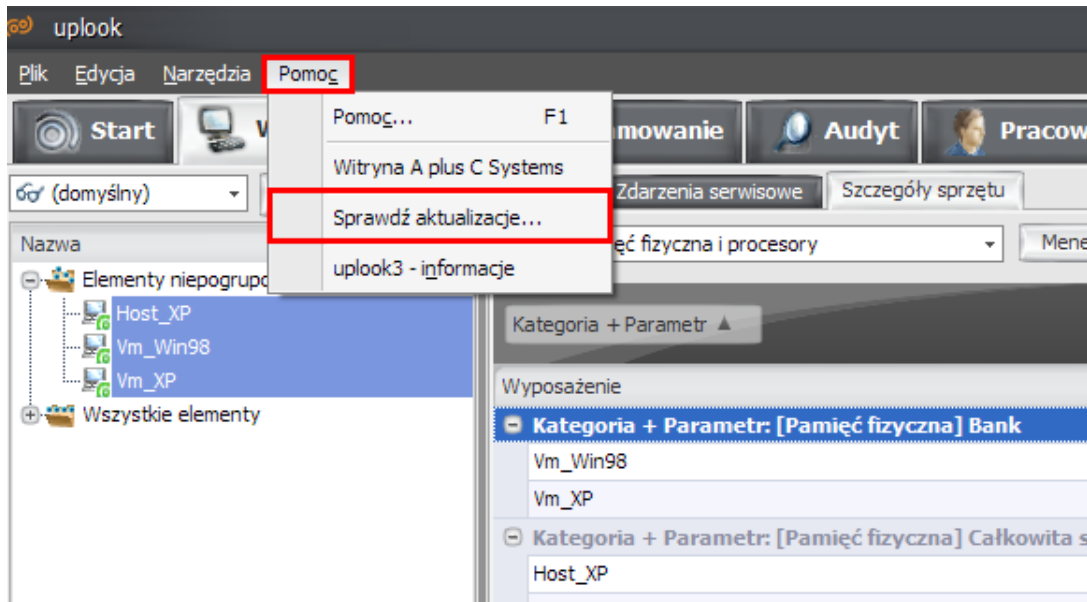


Aktualizacja systemu UPLOOK™ / STATLOOK™ z wersji 3.1 do wersji 3.2

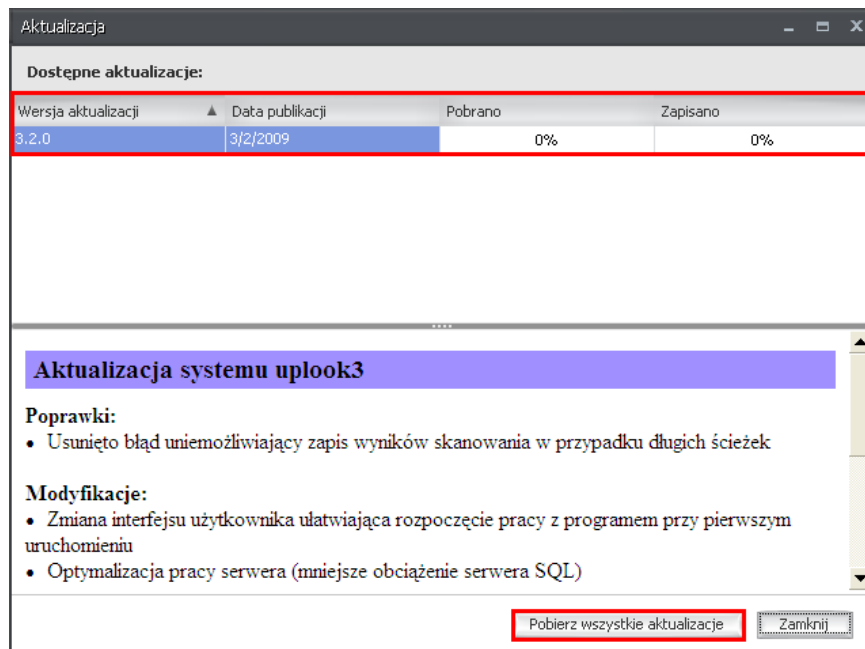
SCENARIUSZ NR1

(Komputer z zainstalowaną konsolą Master ma dostęp do Internetu)

1. Z poziomu menu głównego konsoli Master, wybieramy opcję **Pomoc** następnie **Sprawdź aktualizację**



2. Na ekranie pojawi się okno dialogowe **Aktualizacja**.



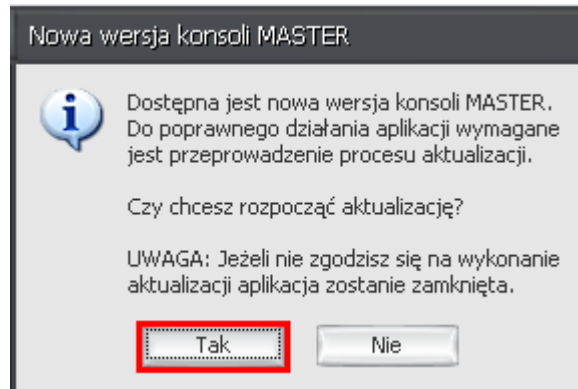
3. Po kliknięciu przycisku **Pobierz wszystkie aktualizacje** rozpocznie się proces ściągania plików, następnie pobrane aktualizacje zostaną zapisane na serwerze uplook.

Wersja aktualizacji	Data publikacji	Pobrano	Zapisano
3.2.0	3/2/2009	43%	0%

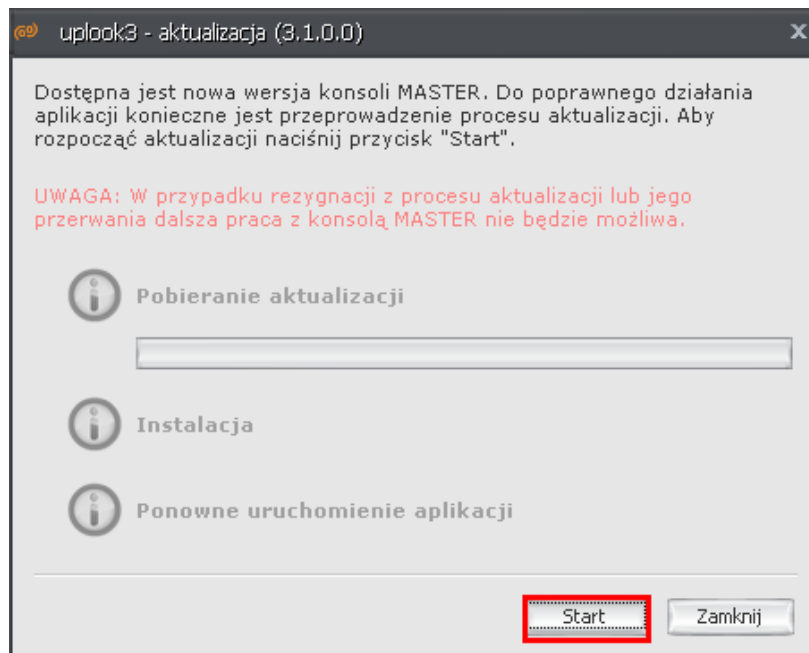
4. W kolejnym kroku, system automatycznie zaktualizuje moduły Serwera i Agentów oraz poprosi o **zamknięcie Konsoli Master i ponowne jej uruchomienie po kilku minutach**.

UWAGA: Ze względu na proces optymalizacji i usuwania nadmiarowych danych z bazy uplook-a, aktualizacji modułu serwera może potrwać od kilku do kilkudziesięciu minut (w zależności od wielkości bazy danych)

5. Przy ponownym uruchomieniu Konsoli Master, pojawi się komunikat:



6. Kliknij przycisk **Tak**.
7. Po zrestartowaniu konsoli Mastera pojawi się kolejne okno z informacją o procesie aktualizacji.



8. Kliknij przycisk **Start**. Program wyświetli komunikat z informacją o instalacji uplook3 Master
9. W celu kontynuacji **kliknij** przycisk "**Dalej >**".
10. W następnym kroku pojawi się okno z treścią licencji instalowanego oprogramowania:
11. W celu kontynuacji **wybierz** opcje "**Akceptuje warunki i postanowienia Umowy Licencyjnej**"
12. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
13. W nowym oknie będzie istniała możliwość wyboru typu instalacji. Opcja "**Niestandardowa**" instalacja służy do wyboru składników i miejsca instalacji oprogramowania :
14. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
15. Instalator posiada już wszystkie potrzebne informacje. W celu rozpoczęcia instalacji kliknij przycisk "**Instaluj**".
16. Po zainstalowaniu **uplook3 Master** pojawi się okno z komunikatem o pomyślnym zakończeniu procesu instalacji :
17. Kliknij "**Zakończ**", aby zakończyć pracę programu instalacyjnego.
18. Załóż się do programu uplook/statlook
19. Wszystkie składniki zostały zaktualizowane (nieaktywni Agenci będą automatycznie aktualizowani po zgłoszeniu się do Serwera)

- **Gdyby wystąpił błąd podczas procesu automatycznej aktualizacji, Konsolę Master można zainstalować ręcznie:**

I) **Pobierz plik:**

http://www.download.aplusc-systems.com/downloads/uplook3/release32/master_3_2.rar

- Rozpakuj archiwum RAR, np. programem WinRAR.

II) **UWAGA: Przed procesem instalacji wersji 3.2 należy, z poziomu Dodaj/Usuń programy w Panelu sterowania, odinstalować aplikację "uplook3 Master" (wersja 3.1).**

III) **Zainstaluj Konsolę Master (wersja 3.2):**

1. Uruchom pobrany plik instalacyjny **Master.exe**, program wyświetli komunikat z informacją o instalacji uplook3 Master.
2. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
3. W następnym kroku pojawi się okno z treścią licencji instalowanego oprogramowania:
4. W celu kontynuacji **wybierz** opcje "**Akceptuje warunki i postanowienia Umowy Licencyjnej**"
5. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
6. W nowym oknie będzie istniała możliwość wyboru typu instalacji. Opcja "**Niestandardowa**" instalacja służy do wyboru składników i miejsca instalacji oprogramowania :

7. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
8. Instalator posiada już wszystkie potrzebne informacje. W celu rozpoczęcia instalacji kliknij przycisk "**Instaluj**".
9. Po zainstalowaniu **uplook3 Master** pojawi się okno z komunikatem o pomyślnym zakończeniu procesu instalacji :
10. Kliknij "**Zakończ**", aby zakończyć pracę programu instalacyjnego.
11. Następnie zaloguj się do programu uplook/statlook
12. Wszystkie składniki zostały zaktualizowane (nieaktywni Agenci będą automatycznie aktualizowani po zgłoszeniu się do Serwera)

SCENARIUSZ NR 2

(Komputer z zainstalowaną konsolą Master bez dostępu do Internetu).

I) Pobierz pliki:

http://www.aplusc-systems.com/publikacje/artykuly/aktualizacja_3_1_do_3_x.html

- Rozpakuj archiwa RAR, np. programem WinRar.

- Po rozpakowaniu archiwów RAR powinieneś posiadać następujące pliki:

* master.exe

* update.xml

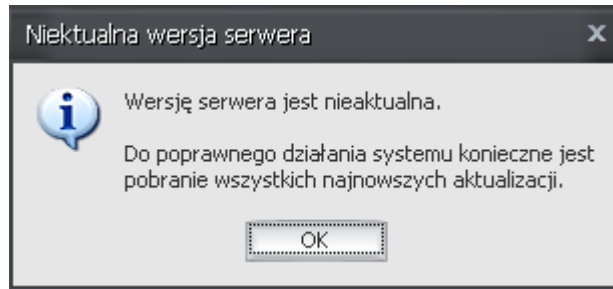
* {01E6A177-3F4C-4c59-929F-B29A59645628}.zip - (tego archiwum nie należy rozpakowywać!)

UWAGA: Przed procesem instalacji wersji 3.2 należy, z poziomu Dodaj/Usuń programu w Panelu sterowania, odinstalować aplikację "uplook3 Master" (wersja 3.1).

II) Zainstaluj Konsolę Master (wersja 3.2):

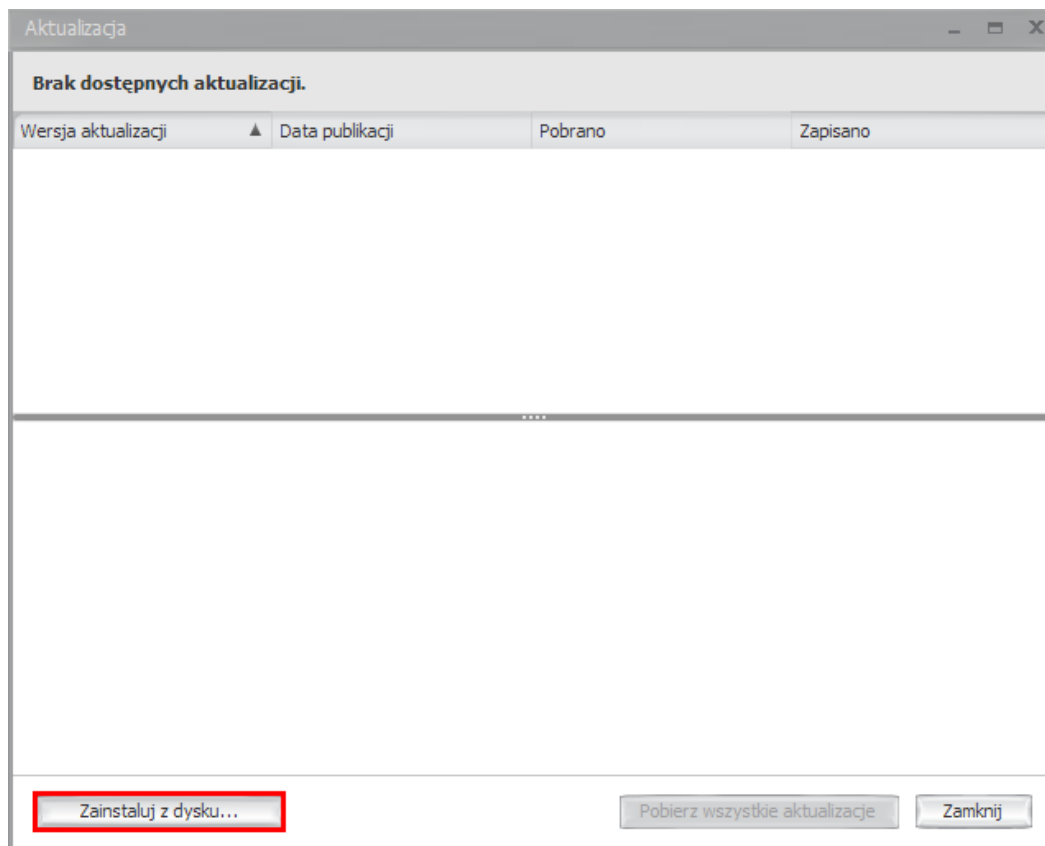
1. Uruchom pobrany plik instalacyjny **Master.exe**, program wyświetli komunikat z informacją o instalacji uplook3 Master.
2. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
3. W następnym kroku pojawi się okno z treścią licencji instalowanego oprogramowania:
4. W celu kontynuacji **wybierz** opcje "**Akceptuje warunki i postanowienia Umowy Licencyjnej**"
5. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
6. W nowym oknie będzie istniała możliwość wyboru typu instalacji. Opcja "**Niestandardowa**" instalacja służy do wyboru składników i miejsca instalacji oprogramowania :
7. **Kliknij** przycisk "**Dalej >**".
8. Instalator posiada już wszystkie potrzebne informacje. W celu rozpoczęcia instalacji kliknij przycisk "**Instaluj**".
9. Po zainstalowaniu **uplook3 Master** pojawi się okno z komunikatem o pomyślnym zakończeniu procesu instalacji :
10. Kliknij "**Zakończ**", aby zakończyć pracę programu instalacyjnego.
11. Następnie zaloguj się do programu uplook/statlook

12. Na ekranie pojawi się komunikat z informacją o nieaktualnej wersji serwera



13. Kliknij przycisk **OK**.

14. W kolejnym kroku następuje wywołanie modułu automatycznej aktualizacji - Na ekranie ukaże się okno dialogowe **Aktualizacja**.



15. Kliknij przycisk **Zainstaluj z dysku**, a następnie **wskaż plik aktualizacyjny, który został wcześniej pobrany ze strony www (update.xml)**,

16. Następnie kliknij przycisk **Pobierz wszystkie aktualizacje** w celu rozpoczęcia procesu zapisywania na plików na serwer uplook.

Wersja aktualizacji	Data publikacji	Pobrano	Zapisano
3.2.0	3/2/2009	43%	0%

17. W kolejnym kroku, system automatycznie zaktualizuje moduły Serwera i Agentów.

18. Wszystkie składniki zostały zaktualizowane (nieaktywni Agenci będą automatycznie aktualizowani po zgłoszeniu się do Serwera)